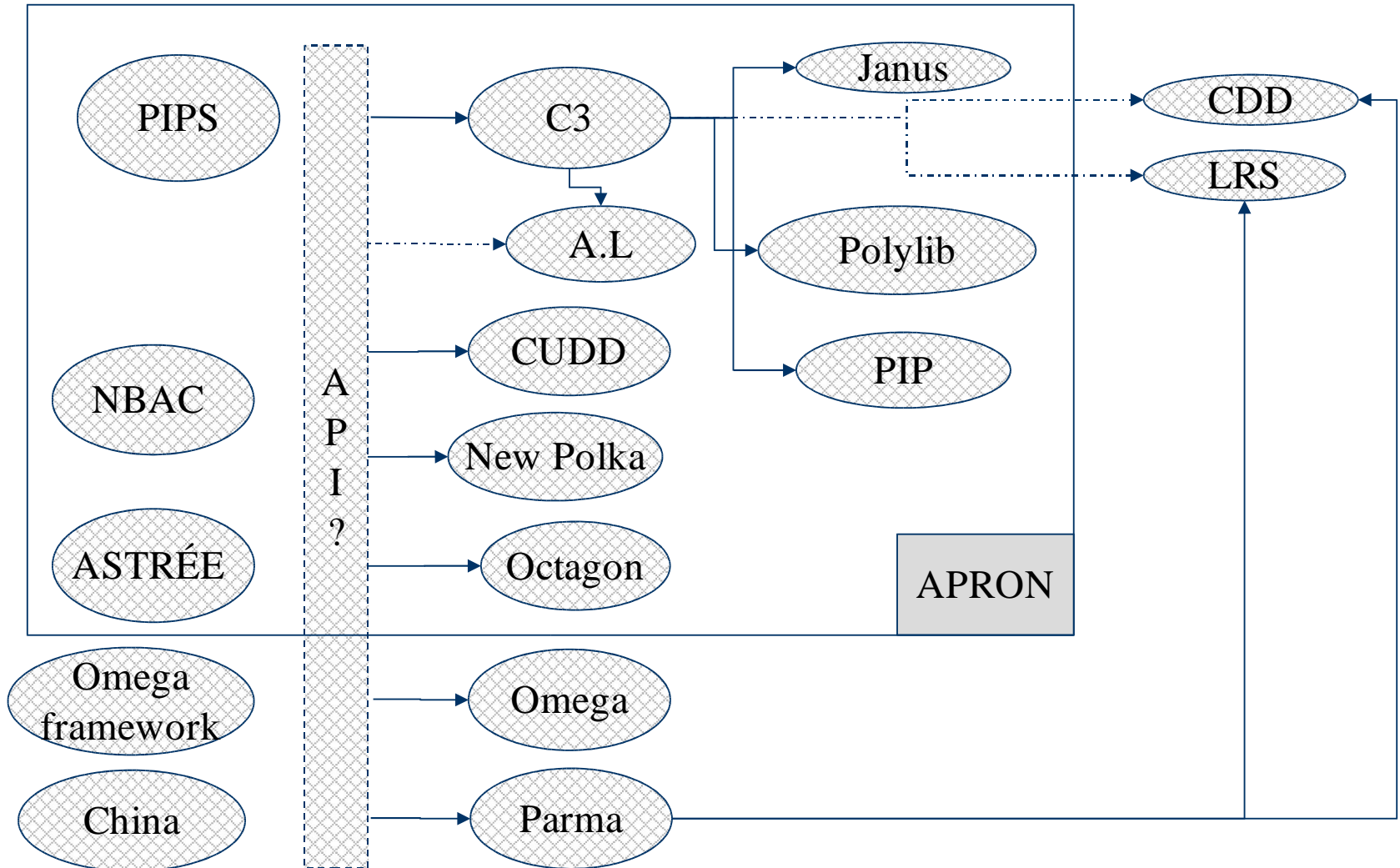


# Vers une implantation générique validée expérimentalement des domaines abstraits?

Duong NGUYEN, CRI/ENSMP

# Interface commune (API)



# Utilisation d'une API commune

## Au dela des opérateurs de base d'un treillis

Gestion d'exceptions (paramètres: e.g. timeout)

Gestion de la mémoire (version recycle, référence, mémoire utilisée)

Gestion de la précision numérique (valeur abstraite, 32-bit, 64-bit, gmp)

Gestion d'approximations (exact, sous, sur)

Gestion d'optimisation (choix d'algorithmes, paramètres heuristiques, par nombre d'arguments)

Sélection d'algorithme par l'utilisateur (e.g. widening)

Gestion du typage( valeur abstraite, entier, rationnel)



Initialisation  
d'un contexte

API

# 1. Niveau des opérateurs

« Manque » d'opérateurs:

- ❑ Octagons: opérateurs de permutation (de dimension)
- ❑ De différentes implantations d'élargissements
- ❑ Conversions de format (opérateurs de conversion)

Redondance(?)

- ❑ Intersection des ensembles, des contraintes
- ❑ `add_constraint`, `add_constraints`

Efficacité d'opérateurs (niveau algorithmique):

- ❑ Plusieurs arguments (e.g. convex hull)
- ❑ `and_minimized` (ou `_lazy`) version

Algorithmes:

- ❑ Entier, rationnel (pas forcément tout disponible)

## 2. Niveau de l'abstraction

Accessibilités de plusieurs types:

- ❑ Polyèdres: accès aux vecteurs
- ❑ Octagons: pas d'accès direct aux contraintes
- ❑ New Polka: accès aux matrices de saturation

Au-delà d'une interface « treillis »?

- ❑ Fonctions de transfert:

Ensemble, dimension et expression affine (e.g. objet  
« tab » dans New Polka, Octagon)

- ❑ Types des objets:

Objet vs liste des objets (contrainte, générateur, ensemble  
et expression)

Expression abstraite vs expression affine

# 3. Gestion de l'environnement

Identificateur -> Location -> Valeur = Union { Int, real, value, Location }

Expression -> Location -> Valeur = Union { Int, real, value, Location }

Expression d'adresses

Typage

## 4. Gestion de mapping et packing

Mapping:

- ❑ Base (Ensemble de variables/dimensions)
- ❑ Fonctions de permutation sur les dimensions

Packing

Expand dimension; Fold dimensions

Factorisation?

## 5. Gestion d'exceptions

Overflow (stop/changement de précision/approximation)

Timeout: paramètres

Contrôle de la consommation mémoire

## 6. Langages utilisés

C (C3, Octagon, Polka)

C++(Octagon, Omega)

Ocaml(Octagon, Polka)

## 7. Différences de précision numérique

1. 32-bit, 64-bit, gmp
2. Sous-libraries utilisés (problème de link)
  - ❑ mpz
  - ❑ mpq
  - ❑ mpfr/mpf

C3 (C)  
-integer/real  
-script Value

Polka (C, Ocaml)  
-integer  
-mpz

Octagon(C, C++, Ocaml)  
-int, real, float  
-mpz, mpq, mpfr

CDD, CDD+ (C, C++)  
-float  
-mpq



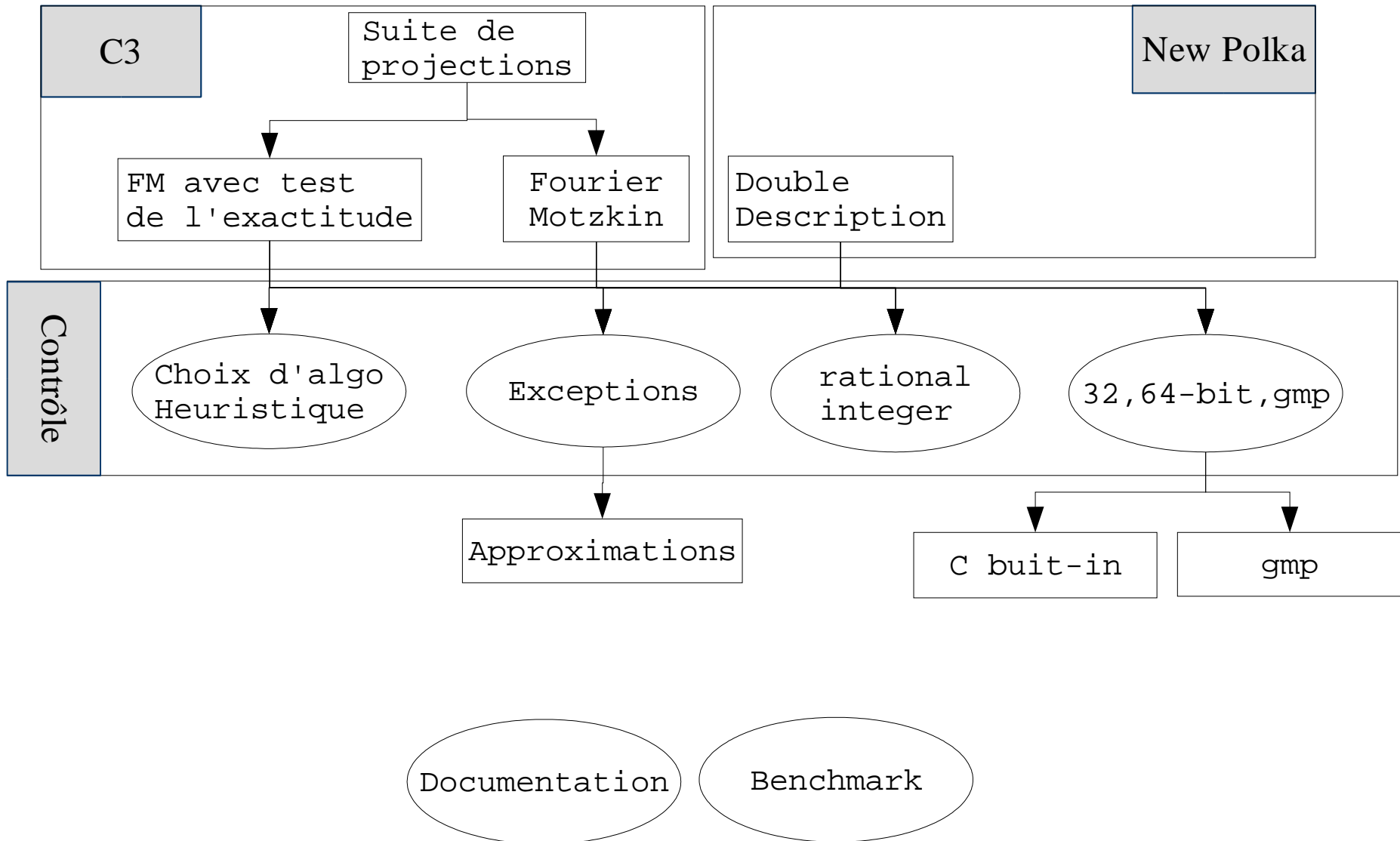
# 8. Algorithmes en développement

Widening (élargissement)

- Combien de versions? (e.g. Polka: 2 versions, PPL: 4 versions)

Accélération (Grenoble)

# Projection d'une variable, d'une liste de variables



# API proposée (1)

Treillis de HQSet:

- ❑ HQSet
- ❑ HQSysCon (liste d'une ou plusieurs contraintes)
- ❑ HQSysGen (liste d'une ou plusieurs générateurs)
- ❑ HQBase/HQVariable (sémantique de la dimension)
- ❑ HQExpression (abstraction d'expression affine?)

Différences:

- ❑ Octagons (pas de générateurs) -> conversion d'objets?
- ❑ Liste de polyèdres
- ❑ Relations (Omega)

Représentation: ([http://www.cri.ensmp.fr/people/duong/HQ\\_API/doc/index.html](http://www.cri.ensmp.fr/people/duong/HQ_API/doc/index.html))

- ❑ Javadoc -> C (règles)
- ❑ l'objet courant (premier argument)
- ❑ polymorphisme

## API proposée (2)

Avantages d'utilisation de HQBase:

- ❑ Nom des variables -> l'origine des variables du programme analysé (debugging)
- ❑ Gestion partagée de mapping/ packing/ factorisation/ partition
- ❑ Permutation de colonne par changement de base

Inconvénients d'utilisation de HQBase:

- ❑ Implantation de la gestion des variables (nommage)
- ❑ Espace mémoire
- ❑ Space-dimension compatibilité test plus lent
- ❑ Complexité

## API proposée (3)

Fonctions de transfert (expression affine)

Intersection des ensembles avec des contraintes

pas de fonctions comme `add_constraint`, `add_constraints`

Conversion de format (paramètres)

Expand dimension/Fold dimensions

Debugging/analyse:

- ❑ `HQSet.getWeight()` methode?

Opérateur `time_elapse()`?

## API proposée (4)

### Initialisation d'un contexte

- ❑ Gestion de timeout, d'overflow
- ❑ Gestion de la précision numérique (valeur abstraite, 32-bit, 64-bit, gmp)
- ❑ Gestion d'optimisation (choix d'algorithmes, paramètres heuristiques)
- ❑ Gestion du typage( valeur abstraite, entier, rationnel)

### API:

- ❑ Gestion de la mémoire (version recycle, référence, mémoire utilisée)
- ❑ Gestion d'approximations (exact, sous, sur)
- ❑ Gestion d'optimisation (minimized/lazy version)
- ❑ Sélection de type (entier/rationnel)
- ❑ Sélection d'une version d'algorithme (e.g. widening)

# Conclusion

Octagons: fonction de permutation

Fonctions de transfert (expression affine)

HQBase (format dense, creuse)

Accessibilités de plusieurs types:

- ❑ Vecteurs
- ❑ Contraintes
- ❑ Matrices

Packing, Expand/Fold dimensions

Produit de domaines

Factorisation?

API proposée (4)